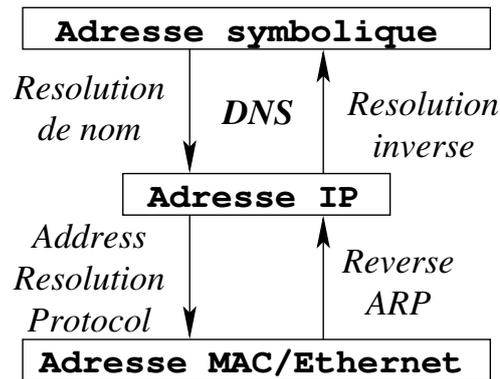


TD1 – Exercices sur les adresses et la configuration

Exercice 1 – Translation d'adresses

- Types d'adresses et couches associées respectives
 1. L'**adresse** ou **nom symbolique**, par exemple machin.truc.fr
 - Les noms symboliques sont structurés et hiérarchiques :
 - une partie est un nom de machine → machin (un *prénom*) ;
 - le reste est un nom de domaine → truc.fr (un *nom de famille*)
 - Utilisés au niveau de la couche Application
 - Sa raison d'être est qu'elle est facile à retenir par un être humain
 2. L'**adresse IP** (*Internet Protocol* ; 32 bits en IPv4 et 128 bits en IPv6), par exemple 193.52.61.144 et fe80::b699:baff:fee7:8cc9
 - Utilisée au niveau de la couche Réseau, pour les communications entre hôtes appartenant à des réseaux différents
 - Appelée également adresse logique car elle n'est pas nécessairement propre à une machine dans le temps. Elle peut être attribuée à des instants différents à des hôtes différents.
 3. L'**adresse MAC / Ethernet** (*Medium Access Control* ; 48 bits si Ethernet), par exemple 00:13:77:26:4b:cd
 - Utilisée par la couche Liaison de données pour les communications au sein d'un même réseau
 - Appelée également adresse physique car elle est liée à une carte réseau et donc propre à une machine
 - Caractéristiques
 - Unicité des adresses
 - Stockage statique de l'adresse dans la carte réseau
 - Adresse constituée d'un identifiant de constructeur et d'un numéro d'ordre (ou numéro de série)
- Passage d'un type d'adresse à un autre

- Passage d'un type d'adresse à un autre



Exercice 2 – Configuration réseau d'une machine

Configurer une machine consiste à indiquer :

- un(e) adresse ou nom symbolique ;
 - Un nom de machine → caseb
 - un nom de domaine → iut-bm.univ-fcomte.fr
- une adresse IP et un préfixe ou masque de réseau (netmask - en IPv4), par exemple :
 - soit 193.52.61.144/27 → adresse avec préfixe ;
 - soit 193.52.61.144 et 255.255.255.224 → adresse et masque de réseau

1111111.1111111.1111111.11100000

255.255.255.224

- **Le préfixe / masque de réseau permet d'obtenir de l'IP plusieurs informations**
 1. l'adresse du réseau dont fait partie la machine et l'adresse de diffusion ;
 2. le numéro de la machine au sein du réseau
- **Comment détermine-t-on ces informations ?**
 - Le préfixe / masque de réseau donne le nombre de bits qu'il faut recopier de l'adresse IP en commençant à gauche, puis pour obtenir :
 - l'adresse du réseau (network) → on complète avec des 0 ;
 - l'adresse de diffusion (broadcast) → on complète avec des 1
 - Les bits qui n'ont pas été recopiés définissent le numéro de l'adresse IP / interface dans le réseau et ainsi le numéro de la machine
- **Calculer les adresses de réseau et de diffusion, ainsi que le numéro de l'interface de la machine caseb dans le réseau**

Correction

193.52.61.144

11000001.00110100.00111101.10010000

1. Adresse de réseau (network) → 193.52.61.128

11000001.00110100.00111101.10000000

2. adresse de diffusion du réseau (broadcast) → 193.52.61.159

11000001.00110100.00111101.10011111

3. numéro de l'interface → 10000 = 16, c'est donc la 16^e machine

4. taille du réseau →

Les numéros d'interface vont de 00000 à 11111,

mais les 2 adresses de réseau et de diffusion ne peuvent pas être données à des machines

La taille est donc de $2^5 - 2 = 30$

Les machines vont de 00001 à 11110

- le ou les routeur(s) à utiliser pour atteindre d'autres réseaux ;
 - Le préfixe / masque est indispensable au routage
 - L'hôte source détermine si l'hôte destination est dans le même réseau grâce aux adresses IP et à son préfixe / masque de réseau :
 - si les hôtes ont la même adresse de réseau → routage direct (les deux hôtes sont dans le même réseau)
=> pas de passage par un routeur → utilisation de l'adresse MAC / Ethernet de l'hôte destination après récupération via ARP ;
 - sinon → routage indirect (les deux hôtes sont dans des réseaux différents)
=> passage par un routeur → utilisation de l'adresse IP, puis bien entendu de l'adresse MAC / Ethernet du routeur pour l'envoi
 - Définition du routage
 - L'utilisateur donne une liste de routeurs avec les réseaux qu'ils permettent d'atteindre
 - Habituellement, un seul routeur est spécifié, on l'appelle la *passerelle* ou gateway. Ce routeur permet de sortir du réseau et généralement d'atteindre Internet
 - Sachant que le routeur par défaut a pour adresse IP 193.52.61.129, en déduire :
 1. comment définir la configuration statique de l'interface eth0 dans le fichier correspondant (configuration à l'"ancienne" et "moderne") de caseb
 2. le contenu de la table de routage affichée à l'"ancienne" avec netstat / route et ip route pour la vision "moderne"