

IMAGES : ADAPTATION, ANCRAGE, LÉGENDE

SOMMAIRE

1 ADAPTATION	1
1.1 Plusieurs types d'adaptation.....	1
1.2 Méthode.....	1
1.2.1 Méthode traditionnelle.....	1
1.2.2 Raccourcis.....	2
1.2.2.1 Menu.....	2
1.2.2.2 Menu contextuel.....	2
2 ANCRAGE	2
2.1 Plusieurs types d'ancrage.....	2
2.2 Méthode.....	2
2.2.1 Méthode traditionnelle.....	2
2.2.2 Raccourcis.....	3
2.2.2.1 Menu.....	3
2.2.2.2 Menu contextuel.....	3
3 LÉGENDE	3
3.1 Contenu de la légende.....	3
3.2 Méthode.....	3
3.2.1 Méthode traditionnelle.....	3
3.2.2 Raccourci.....	3
3.2.3 « Illustration ».....	3

1 ADAPTATION

1.1 Plusieurs types d'adaptation

Modifier les points de l'adaptation permet de modifier l'emplacement de l'image, d'où l'importance des boutons « adaptation du texte » :



- **À l'arrière-plan** : image à travers le texte. Attention à la compatibilité entre la couleur de l'image et celle du texte pour que celui-ci soit bien visible.
- **Renvoi relatif à la page** : texte autour de l'image.
- **Pas d'adaptation** : texte en haut et bas de l'image, mais pas autour.
- **Renvoi dynamique à la page** : le texte s'écoule autour de l'image, en laissant libre un des côtés de l'image : le gauche si l'image est plutôt placée vers la marge gauche, le droit si elle est plutôt placée vers la marge droite.
- **Continu** : l'image se superpose au texte et le masque partiellement, ce qui oblige à régler sa transparence si on veut que le texte situé en-dessous d'elle soit lisible.

1.2 Méthode

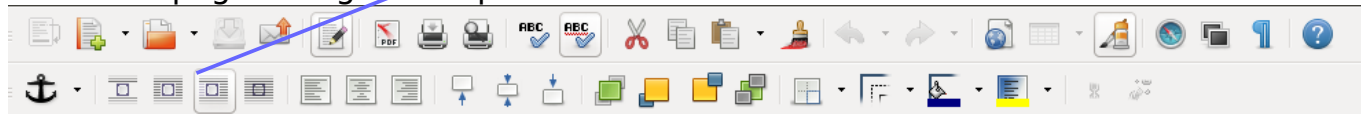
1.2.1 Méthode traditionnelle

Cliquez sur l'image puis aller dans le **menu format** : sélectionnez « adaptation du texte », puis choisissez l'adaptation désirée.

1.2.2 Raccourcis

1.2.2.1 Menu

Si vous cliquez sur l'image, le menu change, et propose des options pour mettre en page l'image. Vous pouvez donc choisir l'icône désirée.




1.2.2.2 Menu contextuel

Si vous cliquez sur l'image, vous pouvez accéder au menu contextuel relatif aux images en faisant un clic droit. Ce menu vous propose la fonction « adaptation du texte ».

2 ANCRAGE

2.1 Plusieurs types d'ancrage

Par ailleurs, l'**ancrage**, symbolisé par cette icône , peut se faire soit par rapport à la page, soit par rapport au paragraphe, soit par rapport au caractère : l'objet suit le texte et évolue avec lui.

- **Ancrage à la page** : l'objet conserve sa position par rapport aux marges de la page et ne quittera plus celle-ci quelles que soient les modifications que le document subira par la suite. Cette méthode est souvent utilisée pour **placer des logos dans des zones d'en-têtes**.
- **Ancrage à un paragraphe** : l'objet est ancré au paragraphe le plus proche et se déplace ou est supprimé avec lui. Ce type d'ancrage est idéal si **le paragraphe est l'explication de l'image** (légende, par exemple), ou si **l'image illustre le paragraphe**.
- **Ancrage à un caractère** : même chose que précédemment, mais le graphisme est associé à un caractère, sans pour autant se trouver dans la séquence de texte. Cette méthode n'est pas utilisable avec des objets de dessin.
- **Ancrage comme caractère** : le graphisme est intégré à la couche de texte comme n'importe quel autre caractère et exerce donc une influence sur la hauteur de la ligne de texte et le saut de ligne. Le graphique suit le déplacement du paragraphe qui le contient comme caractère lors des remaniements du texte. Cette méthode est intéressante pour **intégrer des séquences de copies d'écran destinées à illustrer une procédure** en les ancrant comme caractères dans un paragraphe vide créé pour l'occasion, ou pour **ajouter dans une séquence de texte une petite icône**.
- **Ancrage à un cadre** : si le graphisme a été placé dans un cadre, on peut l'ancrer dans une position fixe à l'intérieur du cadre. Le cadre peut ensuite être, au choix, ancré à la page, à un paragraphe, ou à un caractère.

2.2 Méthode

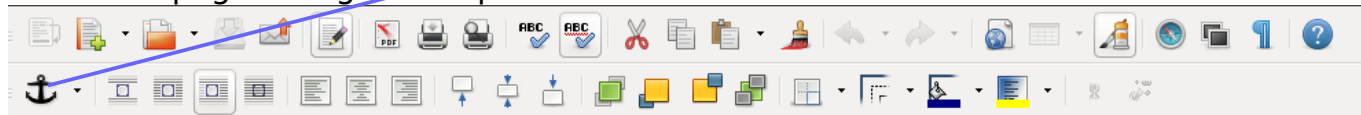
2.2.1 Méthode traditionnelle

Cliquez sur l'image puis aller dans le **menu format** : sélectionnez « ancrer », puis choisissez l'ancrage désiré.

2.2.2 Raccourcis

2.2.2.1 Menu

Si vous cliquez sur l'image, le menu change, et propose des options pour mettre en page l'image. Vous pouvez donc choisir l'icône désirée.



2.2.2.2 Menu contextuel

Si vous cliquez sur l'image, vous pouvez accéder au menu contextuel relatif aux images en faisant un clic droit. Ce menu vous propose la fonction « ancrer ».

3 LÉGENDE

3.1 Contenu de la légende

Une image se doit d'avoir une **brève légende la décrivant**. S'il s'agit d'un document qui n'est pas de vous, il est indispensable de préciser également la **source**.

3.2 Méthode

3.2.1 Méthode traditionnelle

Cliquez sur l'image puis allez dans le **menu insertion** : sélectionnez « légende »

3.2.2 Raccourci

Si vous cliquez sur l'image, vous pouvez accéder au **menu contextuel** relatif aux images en faisant un clic droit. Ce menu vous propose la fonction « insérer une légende ».

3.2.3 « Illustration »

laisser « illustration » si vous voulez insérer une table des illustrations

Insérer une légende

Légende

Propriétés

Catégorie:

Numérotation:

Séparateur de numérotation:

Séparateur:

Position:

Aperçu