

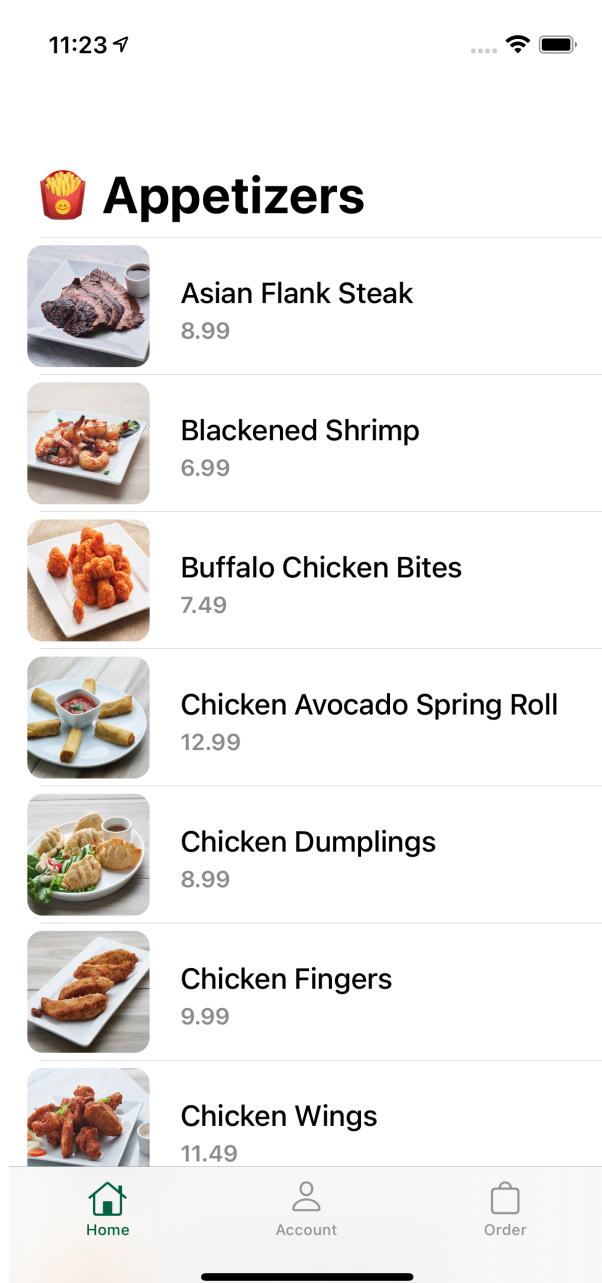
Projet

Resto

Il s'agit de concevoir une application iOS pour un restaurant, permettant à ses clients d'effectuer leurs commandes. Toutes les informations seront stockées dans une base de données (MySQL ou Postgresql) hébergée sur un serveur distant (le serveur de l'IUT par exemple). L'application se composera de 3 écrans principaux.

Home : la liste des plats

Cet écran affiche la liste des plats disponibles. Un tap sur un plat renvoie sur un écran secondaire permettant d'afficher les caractéristiques détaillées du plat, ainsi que de l'ajouter à la commande (voir les deux écrans ci-dessous).



11:23 4G

Asian Flank Steak
8.99

Blackened Shrimp
6.99

Buffalo Chicken Bites
7.49

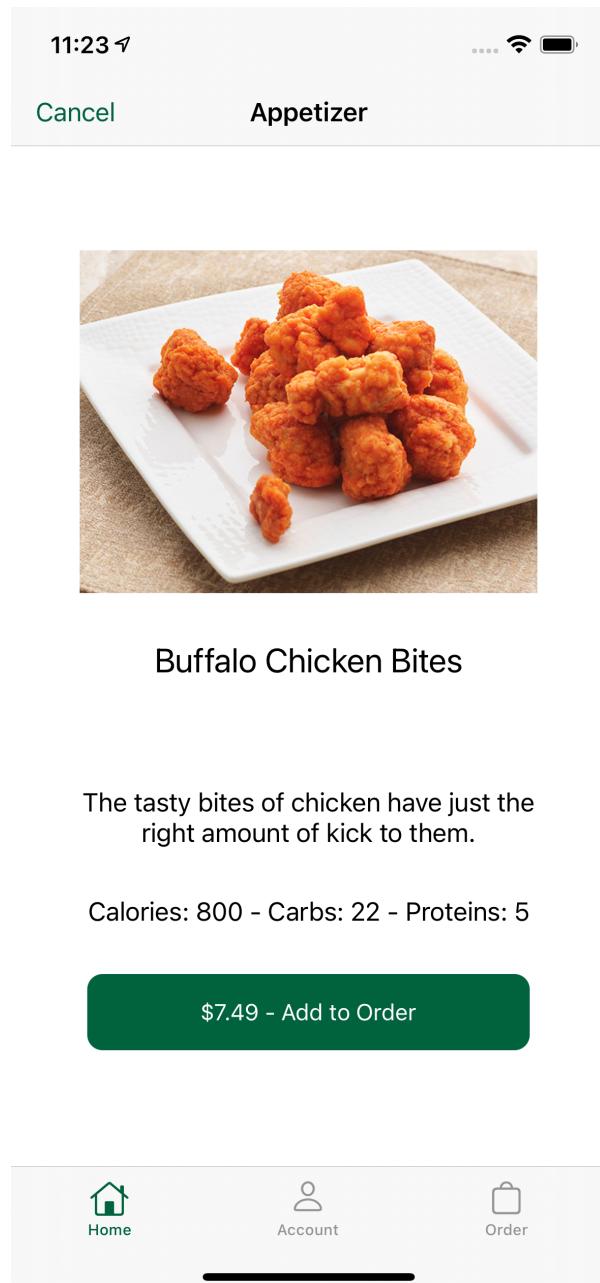
Chicken Avocado Spring Roll
12.99

Chicken Dumplings
8.99

Chicken Fingers
9.99

Chicken Wings
11.49

Home Account Order



11:23 4G

Cancel Appetizer



Buffalo Chicken Bites

The tasty bites of chicken have just the right amount of kick to them.

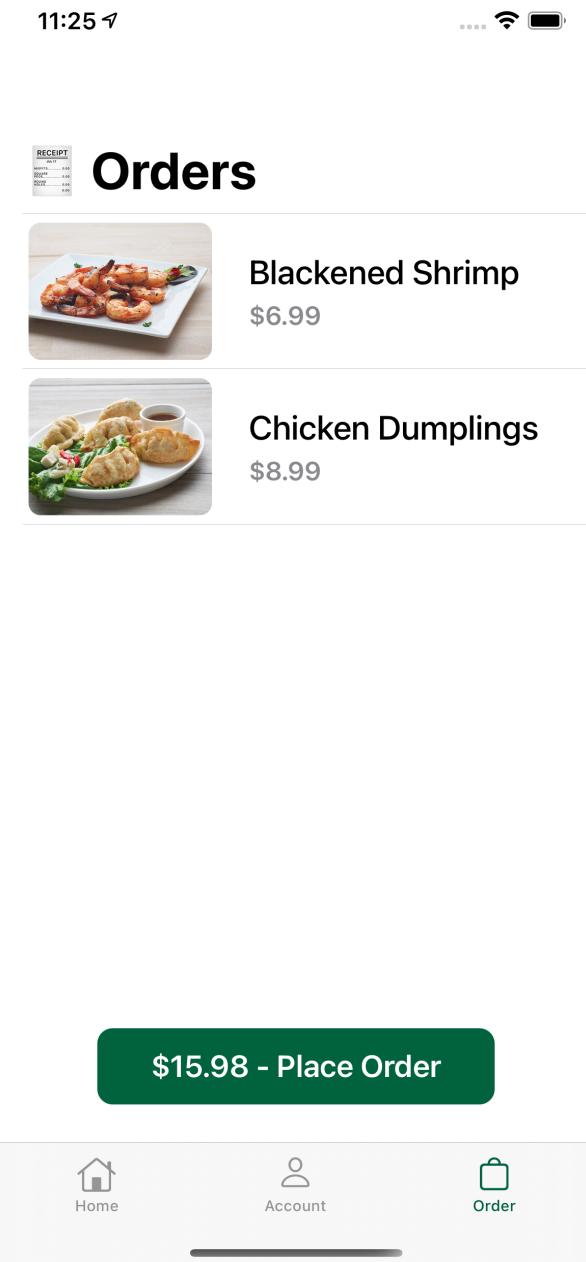
Calories: 800 - Carbs: 22 - Proteins: 5

\$7.49 - Add to Order

Home Account Order

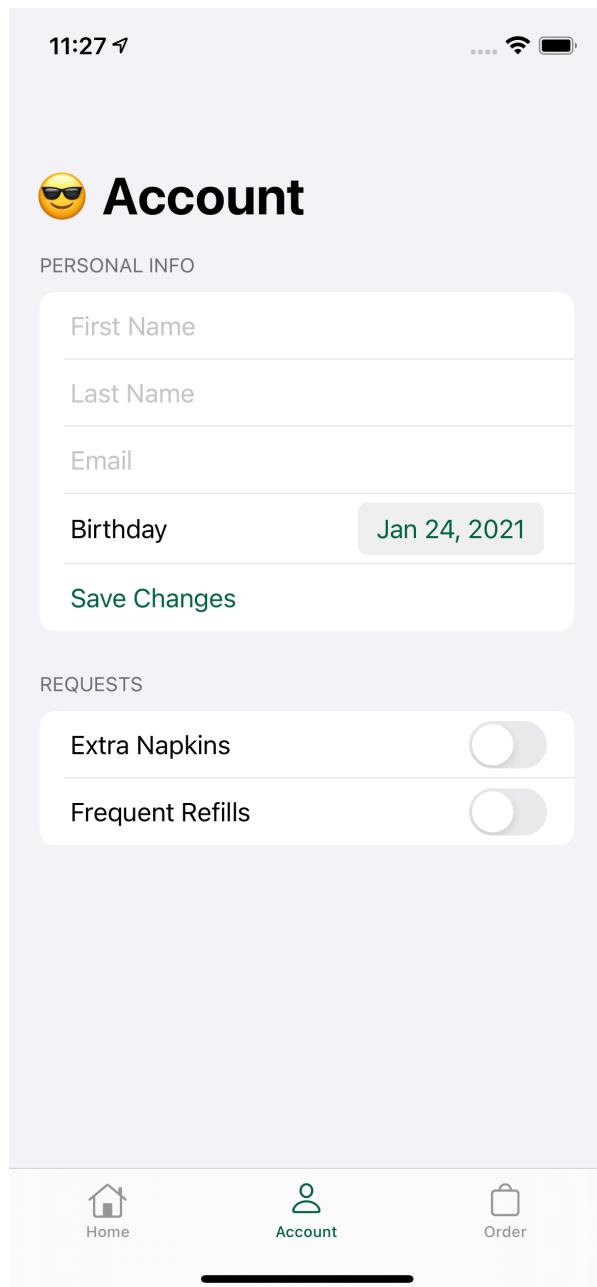
Order : le résumé de la commande

Cet écran affichera un résumé de la commande (ensemble des plats commandés) ainsi qu'un bouton permettant d'effectuer la commande et indiquant le prix total. Cette validation de commande déclenchera simplement l'ajout de lignes dans votre base de données.



Account : vos infos

Cet écran affichera les informations personnelles du client et devra permettre de les modifier.



Idée de Modèle Relationnel

- DISH(*idDish*, name, description, price, calories, proteins, carbs, imageURL)
- CLIENT(*idClient*, firstName, lastName, email, dateOfBirth, extraNapkins, frequentRefill)
- ORDER(*idOrder*, dateOrder, totalPrice, *idClient**)
- ORDER_LINE(*idOrder**, *idDish**)