

Application Android LocateWind

J.-F. COUCHOT

R. COUTURIER

IUT-BM, département d'Informatique, rue Engel Gros, 90000 BELFORT

1 Présentation Générale

Android est un système d'exploitation installé sur de nombreux téléphones mobiles, particulièrement sur ceux dits intelligents (smartphones). En terme de part de marché dans ce secteur, il se situe en troisième position derrière Blackberry et Apple mais c'est le seul OS en forte croissance.

L'application *LocateWind* pour Android cible toute personne désirant faire une activité liée au vent. Elle a pour objectif de faciliter le choix du lieu de sortie et ce de manière collaborative. Par exemple, un véliplanchiste cherchera à avoir un vent entre 15 et 25 nœuds latéralement par rapport à la côte tandis qu'un parapentiste cherchera un vent plus faible dans le sens de la montée.

La principale fonctionnalité de *LocateWind* consiste à fournir une carte avec des indications qualitatives sur les vents à proximité du lieu où se trouve l'utilisateur : selon une précision à définir, l'application affichera la vitesse et de l'orientation du vent ajoutée par d'autres utilisateurs de l'application.

Le nombre de données affichées dépendra de la carte affichée : lorsque la carte est celle de France par exemple, on se limitera à une donnée par région ; lorsque la carte est au plus détaillée, l'utilisateur pourra avoir autant d'informations qu'il est possible d'en afficher ;

On pourra s'inspirer de l'application *A Bon Entendeur (ABE)* sous Android : collaborative, elle permet, entre autre, de localiser en temps réel les radars du réseau routier ajoutés par les utilisateurs.

2 Modalités pratiques

Le projet est :

- à réaliser par groupe de 2 étudiants au choix ;
- à rendre pour le dimanche 1er avril à 23h59 dernier délais.

Ce qui devra être rendu par mail à l'adresse de l'enseignant :

- l'apk de l'application ;
- le code source du projet complet ayant généré cette application (ne pas oublier le code du serveur si besoin) ;
- un rapport (entre 5 et 7 pages) succinct détaillant les spécificités du développement, analysant les points forts et les points faibles, donnant un diagramme de classes de l'application. . . Le rapport doit aussi détailler comment l'application communique avec un serveur. Si c'est un serveur de l'IUT et que l'application doit être exécutée sur le réseau de l'IUT, il faut le détailler. Si c'est enregistré dans le cloud, préciser comment. . . L'application doit pouvoir être évaluée pour être notée.