

Enigme système : niveau 3

12 janvier 2017

1 Le background

Quel que soit le langage de programmation, les manipulations de chaînes sont des opérations classiques dans la plupart des applications. Par exemple, presque tous les logiciels payants demandent de taper un code de licence pour s'activer.

A présent, ce code est envoyé vers un serveur qui fait la vérification de conformité. Mais historiquement, la vérification était faite par l'installateur du logiciel. Or, l'utilisateur disposait de celui-ci. De plus, si le concepteur du logiciel était un peu naïf, la vérification se faisait grâce à une simple comparaison de chaîne entre le code tapé par l'utilisateur et une liste de code valables. Dans ce cas, il suffisait d'aller farfouiller dans le code exécutable du logiciel pour trouver facilement ces chaînes.

2 L'énigme

Connectez-vous sur le serveur, à partir d'une machine de l'IUT : `ssh level3@domjudge`

Vous tapez le mot de passe trouvé à l'énigme 2. Vous êtes alors logué avec comme répertoire courant la racine / du système de fichiers. Déplacez-vous dans votre home directory : `cd /home/hacker`.

Il ne vous reste plus qu'à trouver le fichier faisant office d'installateur puis, de fil en aiguille, trouver le mot de passe.

Indice : parfois, la meilleure solution est de simplement regarder mais il faut être sûr de ce que l'on veut voir.

3 les ressources

Pour vous aider dans la réalisation du programme, vous trouverez sur

<http://cours-info.iut-bm.univ-fcomte.fr>

un article dans la section `hackaton` → édition 2017, portant le même titre que l'exercice. Il contient un lien permettant de télécharger un canevas de code permettant de comptabiliser la solution.